Создать класс, описывающий геометрическую фигуру на плоскости (круг, квадрат или любую другую на выбор студента). Класс должен содержать следующие методы:

1. Вывод параметров фигуры на экран (координаты, радиус, площадь и т.п.);
2. Возвращение параметра фигуры (площадь, периметр и т.п. на выбор студента);
3. Сдвиг фигуры на вектор (вектор описывается как структура).

Создать набор тестов проверяющих работу методов созданного класса.